

一週店長企劃競賽

競賽辦法

活動名稱：一週店長企劃競賽（模擬經營企業：生活工場門市）。

活動目的：為培養學生應用所學，增強實際操作能力，體驗從模擬經營創新、服務創新，延伸至運用行銷創新，俾提升企業經營競爭力，提升來客數，拉抬營業額，特舉辦本競賽；並藉由與生活工場的合作指導，促使教師的專業知識與實務能力可經由競賽研究途徑傳授給學生，更希望教師利用企業診斷、產學合作，以及企業參訪等機會，將之形成一項研究主題，帶領學生參與本競賽。

參加對象：全國高中職師生。

活動時間：

初賽：

初賽繳交資料：一週店長企劃書.DOC、報名表.DOC。

收件日：即日起至 104 年 12 月 1 日(二) 下午五點截止。

收件者：企業管理系 楊富強老師 fuchiang.yang@gmail.com。

來信報名請於「主旨」標示「報名一週店長企劃競賽—學校—隊伍名稱」。

公告決賽名單：104 年 12 月 7 日（一）下午五點前於德霖企管系網頁。

決賽：

決賽繳交資料：將初賽作品製作 PPT 檔。

收件日：公告決賽名單至 104 年 12 月 15 日(二) 下午五點截止。

收件者：企業管理系 楊富強老師 fuchiang.yang@gmail.com。

來信繳件請於「主旨」標示「一週店長企劃決賽作品—學校—隊伍名稱」。

決賽時間：104 年 12 月 17 日（四）13：00~17：00。

決賽地點：本校商學館 5 樓企管系 507 教室。

（當日開放本校商學館 5 樓企管系 505 電腦教室為選手練習室）

決賽競賽方式：各組簡報時間 10 分鐘，按鈴強制結束。

獎勵方式：

決賽冠軍 1 隊：全隊獎金 2,500 元整。

決賽亞軍 2 隊：全隊獎金 1,500 元整。

決賽季軍 3 隊：全隊獎金 500 元整。

佳作 3 隊：生活工場精美禮品。

獲得上述獎項之指導老師及隊員，每位頒發獎狀乙只。

注意事項：

1. 參加競賽或入圍作品如經人檢舉或告發為他人代勞或違反本競賽相關規定，有具體事實者，則取消參賽資格與追回獎勵。
2. 參加競賽或入圍作品如涉及著作權、專利權等之傷害，由法院判決屬實者，取消參賽資格與追回獎勵，承辦單位不負任何法律責任。
3. 參加決賽之作品，由承辦單位直接寄給評審委員評分，繳交之所有文件不退回，請參賽者自行備份。
4. 報名隊伍須同意參賽作品可供作教學範例使用。
5. 每組指導老師至多二名，學生至多六名。

活動聯絡人：

德霖技術學院企業管理系 楊富強老師，聯絡電話：(02) 2273-3567 分機 332 轉 5807；e-mail：fuchiang.yang@gmail.com。

主辦單位：德霖技術學院企業管理系。

協辦單位：育冠企業股份有限公司(生活工場)。